

UPUTE ZA PRIJAVU

GIRLS CODE CAMP 2026.

Program Girls Code Camp se provodi u okviru projekta
She Creates Change uz potporu EIT Urban Mobility
RIS Education programa

Verzija 2.0 / 08. lipnja 2026.



SHE CREATES CHANGE
GIRLS CODE CAMP

Sadržaj

1. O PROGRAMU GIRLS CODE CAMP	2
2. TERMIN I LOKACIJA ODRŽAVANJA	3
2.1 TERMINI ODRŽAVANJA	3
2.2 LOKACIJA ODRŽAVANJA	3
3. PROGRAM GIRLS CODE CAMP-A.....	4
KAKO IZGLEDA JEDAN DAN NA KAMPU?.....	4
4. TKO SE MOŽE PRIJAVITI?	7
5. KAKO SE PRIJAVITI?.....	8
6. ODABIR SUDIONICA	8
KRITERIJI EVALUACIJE I BODOVANJE	9
7. OBVEZE ORGANIZATORA I SUDIONICA	11
7.1 OBVEZE ORGANIZATORA	11
7.2 OBVEZE SUDIONICA.....	12
8. KONTAKT ZA DODATNE INFORMACIJE	12
9. O PROJEKTU SHE CREATES CHANGE	13
10. PARTNERI PROJEKTA.....	14
PODUZETNIČKI CENTAR KRAPINSKO-ZAGORSKE ŽUPANIJE.....	14
ERKON D.O.O.	14
EIT URBAN MOBILITY	15

1. O programu Girls Code Camp

Girls Code Camp edukativni je program namijenjen djevojčicama u dobi od 12 do 15 godina koje žele istražiti svijet tehnologije, programiranja i inovacija kroz praktičan, kreativan i poticajan oblik učenja.

Program je osmišljen kao intenzivni višednevni kamp u kojem sudionice kroz radionice, timski rad i interaktivne aktivnosti razvijaju digitalne i tehnološke vještine te upoznaju mogućnosti koje nude STEM i STEAM područja.

Program spaja elemente znanosti, tehnologije, inženjerstva, umjetnosti i matematike s temama održivog razvoja, ekologije i inovacija. Sudionice kroz praktične zadatke, projektni rad i mentorsku podršku stječu osnovna znanja o programiranju, robotici i digitalnim alatima, ali i razvijaju vještine kreativnog razmišljanja, rješavanja problema i timske suradnje.

Program je osmišljen tako da sudionicama pokaže kako tehnologija može biti alat za rješavanje stvarnih društvenih i okolišnih izazova te kako kroz inovacije mogu aktivno doprinosti razvoju održivih i uključivih zajednica.

Girls Code Camp provodi se kroz dva petodnevna edukacijska ciklusa tijekom ljeta 2026. godine, a sudionice će kroz kombinaciju edukativnih radionica, timskog rada i aktivnosti na otvorenom imati priliku upoznati svijet tehnologije na zanimljiv, pristupačan i inspirativan način.

Program je otvoren za djevojčice iz cijele Hrvatske, a prethodno znanje iz programiranja ili tehnologije nije potrebno.



2. Termin i lokacija održavanja

Girls Code Camp provodi se tijekom ljeta 2026. godine kroz dva edukacijska ciklusa. Program je prvotno bio organiziran kroz dva odvojena ciklusa namijenjena različitim dobnim skupinama kako bi se sadržaj dodatno prilagodio njihovoj razini znanja, interesima i načinu učenja. Međutim, zbog iznimno velikog interesa djevojčica u dobi od 12 do 13 godina te popunjenosti prvog ciklusa u lipnju drugi ciklus kampa u kolovozu otvoren je za djevojčice u dobi od 12 do 15 godina. Program uključuje kombinaciju edukativnih radionica iz područja tehnologije i inovacija, timskog rada, praktičnih projekata te aktivnosti na otvorenom uz mentorsku podršku stručnjaka.

2.1 Termini održavanja

Drugi ciklus Girls Code Campa održat će se u sljedećem terminu:

- **24. – 29. kolovoza 2026. - uključuje sudionice u dobi od 12-15 godina**

Aktivnosti su osmišljene tako da omogućuju aktivno sudjelovanje sudionica različite dobi i razine predznanja, uz prilagodbu sadržaja njihovim interesima, iskustvu i načinu učenja.

Broj mjesta u drugom ciklusu programa ograničen je na 20 sudionica.

2.2 Lokacija održavanja

Girls Code Camp održava se u [Parku drvenih skulptura u Mariji Bistrici](#), prostoru koji se nalazi u prirodnom okruženju i pruža idealne uvjete za kombinaciju edukacije, kreativnog rada i aktivnosti na otvorenom.

Park drvenih skulptura predstavlja jedinstveni edukativno-rekreativni prostor koji spaja prirodu, umjetnost i kreativne aktivnosti. Prostor omogućuje organizaciju radionica na otvorenom te potiče istraživački i interaktivan pristup učenju.

Na lokaciji su sudionicama dostupni:

- označeno kampiralište za postavljanje šatora i organizaciju boravka sudionica
- sanitarni čvorovi s osnovnim higijenskim sadržajima
- vanjska kuhinja i prostor za pripremu i distribuciju hrane
- uređene površine za edukativne radionice i grupni rad
- prirodno okruženje pogodno za timske aktivnosti, kreativne zadatke i boravak na otvorenom.

Boravak u kampu organiziran je uz stalni nadzor mentora i organizacijskog tima.

3. Program Girls Code Camp-a

Program Girls Code Camp osmišljen je kao kombinacija edukativnih radionica, praktičnih projekata, timskog rada i aktivnosti na otvorenom. Tijekom pet dana sudionice će kroz interaktivne i kreativne metode učenja upoznati osnove programiranja, robotike i digitalnih tehnologija te razvijati vještine rješavanja problema, kreativnog razmišljanja i suradnje u timu.

Program se provodi uz podršku mentora iz područja tehnologije, inovacija i poduzetništva te je prilagođen dobi sudionica. Poseban naglasak stavlja se na učenje kroz praksu, istraživanje i zajedničko razvijanje ideja. Program se izvodi na hrvatskom jeziku.

Program Girls Code Camp traje pet dana i sastoji se od:

- **edukativnih STEAM radionica**
- **osnova programiranja i digitalnih alata**
- **robotike i tehnoloških eksperimenata**
- **timskih projekata i kreativnih izazova**
- **aktivnosti na otvorenom koje potiču timski rad i istraživački pristup učenju.**

Kako izgleda jedan dan na kampu?

Dan na Girls Code Campu osmišljen je kao spoj učenja, boravka u prirodi i timskog rada – uz jasno strukturiran, ali dinamičan raspored koji djeci pruža sigurnost, ali i prostor za istraživanje i kreativnost.

Jutro započinje buđenjem u prirodi i zajedničkom pripremom doručka, čime se potiče samostalnost i suradnja među sudionicama. Nakon toga slijedi prvi dio STEAM radionica, gdje djevojke kroz praktičan rad uče osnove programiranja, robotike i tehnologije.

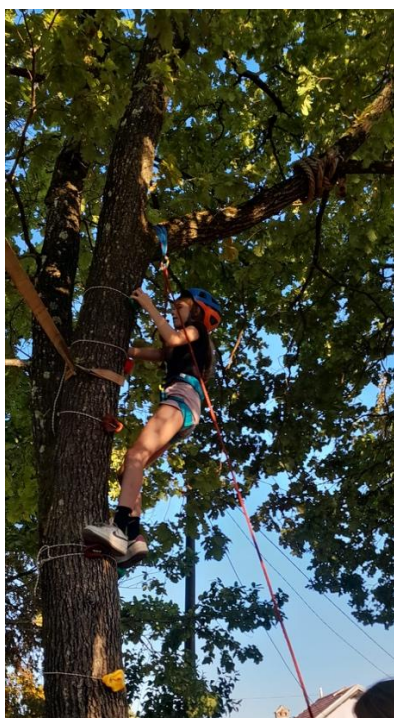
Nakon ručka i kratkog odmora, program se nastavlja drugim dijelom radionica, gdje sudionice produbljuju znanje i rade na konkretnim zadacima – razvijaju ideje, rješavaju izazove i rade u timovima.

Poslijepodnevni dio rezerviran je za aktivnosti u prirodi, poput snalaženja u prostoru, orijentacije i kreativnih radionica na otvorenom. Ovaj dio programa povezuje tehnologiju sa stvarnim svijetom i dodatno razvija samopouzdanje, snalažljivost i timski duh.

Večer uključuje zajedničku pripremu obroka i opuštene aktivnosti uz logorsku vatru, gdje djevojke dijele iskustva, razvijaju prijateljstva i uče kroz neformalno okruženje.

Sudionice borave i spavaju u šatorima, uz stalni nadzor i podršku edukatora, što dodatno doprinosi iskustvu boravka u prirodi i jačanju samostalnosti.

Detaljan program s rasporedom aktivnosti bit će objavljen na mrežnim stranicama projekta najkasnije do početka kolovoza.





Program je organiziran kroz nekoliko tematskih modula koji se međusobno nadopunjuju i omogućuju sudionicama postupno upoznavanje s tehnologijom i inovacijama.



Modul 1 – Uvod u tehnologiju i robotiku

Sudionice će se upoznati s osnovnim pojmovima iz područja znanosti, tehnologije, inženjerstva, umjetnosti i matematike (STEAM). Kroz praktične zadatke i kreativne aktivnosti naučit će kako tehnologija funkcionira te na koji način može biti alat za rješavanje stvarnih problema.



Modul 2 – Kreativnost, dizajn i inovacije u tehnologiji

Kroz interaktivne radionice i rasprave sudionice istražuju kako kreativno razmišljanje može doprinijeti razvoju tehnoloških rješenja i pomoći u rješavanju stvarnih izazova povezanih s održivošću i urbanom mobilnošću. Modul kombinira umjetničke i tehnološke pristupe te potiče eksperimentiranje, suradnju i razvoj inovativnih ideja, uz naglasak na važnost raznolikosti i uključivosti.



Modul 3 – Matematika, inženjerstvo i rješavanje problema

U ovom dijelu programa naglasak je na ulozi matematike i inženjerstva u tehnološkim inovacijama i održivoj mobilnosti. Kroz praktične zadatke sudionice primjenjuju matematičko i inženjersko razmišljanje na rješavanje stvarnih problema. Modul potiče analitičko razmišljanje, eksperimentiranje i timski rad kroz rad na tehnološkim i robotskim izazovima.



Modul 4 – Priroda, održivost i mobilnost budućnosti

U ovom dijelu programa sudionice istražuju povezanost tehnologije, okoliša i održive mobilnosti. Kroz praktične aktivnosti promišljaju kako inovacije mogu doprinijeti rješavanju ekoloških izazova. Modul završava predstavljanjem ideja i refleksijom o stečenim znanjima.

4. Tko se može prijaviti?

Za sudjelovanje u **drugom ciklusu programa** Girls Code Camp mogu se prijaviti djevojčice iz Republike Hrvatske u dobi od **12 do 15 godina** koje su zainteresirane za tehnologiju, inovacije, programiranje i kreativno rješavanje problema.

Prethodno znanje iz programiranja, robotike ili tehnologije nije potrebno.

Prilikom prijave potrebno je ispuniti prijavni obrazac u kojem se navode osnovni podaci o sudionici te kratki odgovori na nekoliko pitanja o interesima, motivaciji i očekivanjima od sudjelovanja u programu.

Budući da je broj mjesta u kampu ograničen, važno je da prijava bude potpuna i ispunjena unutar zadanog roka. Nakon pregleda prijava, organizator će obavijestiti odabrane sudionice i njihove roditelje o daljnjim koracima vezanim uz sudjelovanje u programu.

5. Kako se prijaviti?

Prijava za sudjelovanje u programu Girls Code Camp podnosi se putem [online prijavnog obrasca](#).

Prijavni obrazac ispunjava sudionica, a u prijavi je potrebno navesti osnovne podatke te odgovoriti na nekoliko kratkih pitanja vezanih uz interese i motivaciju za sudjelovanje u programu.

Prilikom prijave potrebno je:

- navesti osnovne podatke o sudionici i roditelju/skrbniku
- odgovoriti na nekoliko kratkih pitanja o interesima i motivaciji
- potvrditi suglasnost za sudjelovanje u programu.

Prijave za sudjelovanje u drugom ciklusu programa Girls Code Camp zaprimaju se u razdoblju: od 08. lipnja 2026. godine do 01. kolovoza 2026. godine do 23:59 sati.

Prijava se smatra valjanom ako je online prijavni obrazac ispunjen i predan unutar navedenog roka. Nakon završetka procesa odabira, roditelji ili skrbnici odabranih sudionica bit će kontaktirani od strane organizatora te će im biti dostavljene dodatne informacije o sudjelovanju u programu, uključujući potrebne suglasnosti za sudjelovanje djeteta u kampu.

6. Odabir sudionica

Nakon isteka roka za prijavu organizator će pregledati sve zaprimljene prijave i provesti postupak odabira sudionica za sudjelovanje u programu Girls Code Camp.

Budući da je broj mjesta u kampu ograničen, odabir sudionica provodi se na temelju informacija dostavljenih u prijavnom obrascu. Cilj procesa odabira nije procjena prethodnog znanja, već prepoznavanje interesa, motivacije, kreativnosti i spremnosti sudionica za sudjelovanje u edukativnom programu.

Svaka prijava evaluira se na temelju odgovora u prijavnom obrascu, a evaluaciju provode članovi projektnog tima na temelju unaprijed definiranih kriterija. Prijave se boduju prema kriterijima prikazanima u tablici u nastavku.

Ukupan maksimalan broj bodova koji prijava može ostvariti iznosi 18 bodova.

Kriteriji evaluacije i bodovanje

Kriterij	Opis kriterija	Bodovanje
Motivacija za sudjelovanje u programu	Procjenjuje se jasnoća i uvjerljivost odgovora kandidatkinje o razlozima prijave te njezina motivacija za sudjelovanje u programu Girls Code Camp. Posebno se vrednuje interes za učenje novih vještina i sudjelovanje u tehnološkim i kreativnim aktivnostima.	5 bodova - Odgovor je izuzetno jasan, vrlo uvjerljiv i inspirativan. Kandidatkinja snažno pokazuje motivaciju, daje konkretne i osobne razloge prijave te ističe izražen entuzijazam za učenje, razvoj i aktivno sudjelovanje u programu.
		4 boda - Odgovor je jasan, strukturiran i uvjerljiv. Kandidatkinja jasno izražava motivaciju, navodi konkretne razloge prijave i pokazuje izražen interes za učenje novih vještina i sudjelovanje u tehnološkim i kreativnim aktivnostima.
		3 boda - Odgovor je jasan, ali umjereno uvjerljiv. Kandidatkinja navodi osnovne razloge prijave i pokazuje određeni interes za učenje i sudjelovanje, ali bez dublje razrade ili entuzijazma.
		2 boda - Odgovor je djelomično razumljiv, ali površan. Motivacija je slabo izražena i općenita, bez konkretnih razloga ili interesa za tehnologiju i kreativne aktivnosti.
		1 bod - Odgovor je nejasan, vrlo kratak ili nerelevantan. Kandidatkinja ne pokazuje stvaran interes za program niti za učenje novih vještina ili sudjelovanje u aktivnostima.
Interes za STEM područja	Procjenjuje se interes kandidatkinje za područja tehnologije, programiranja, robotike, znanosti, inovacija ili srodnih područja. Cilj je prepoznati sudionice koje pokazuju znatiželju i otvorenost za učenje novih tehnoloških vještina.	5 bodova - Izražen i autentičan interes za više područja (tehnologija, programiranje, robotika, inovacije). Kandidatkinja navodi konkretna iskustva ili inicijative te pokazuje snažnu znatiželju, proaktivnost i visoku motivaciju za daljnje učenje i razvoj.
		4 boda - Jasno izražen interes za tehnologiju ili srodna područja, uz navedene konkretne primjere (npr. projekti, hobiji, školske aktivnosti). Kandidatkinja pokazuje znatiželju i spremnost za učenje novih vještina.
		3 boda - Kandidatkinja pokazuje osnovni interes za jedno ili više područja (npr. programiranje,

Kriterij	Opis kriterija	Bodovanje
		<p>znanost), ali bez dubljeg razumijevanja ili konkretnih iskustava. Prisutna je određena otvorenost za učenje.</p> <p>2 boda - Interes je vrlo ograničen ili nejasno izražen. Kandidatkinja daje općenite ili površne odgovore bez konkretnih primjera ili izražene znatiželje.</p> <p>1 bod - Kandidatkinja ne pokazuje interes za tehnologiju, programiranje, robotiku ili srodna područja. Izostaje znatiželja i spremnost za učenje novih vještina.</p>
Kreativni zadatak / ideja	Procjenjuje se kreativnost, maštovitost i sposobnost promišljanja o inovativnim rješenjima, posebno u kontekstu tehnologije, pametnih gradova ili održive mobilnosti.	<p>5 bodova - Odgovor je izrazito kreativan, originalan i inspirativan. Kandidatkinja predlaže inovativna i promišljena rješenja, jasno povezana s tehnologijom, pametnim gradovima ili održivom mobilnošću, uz visoku razinu maštovitosti i samostalnog razmišljanja.</p> <p>4 boda - Kandidatkinja iznosi jasne i kreativne ideje koje su relevantne za zadani kontekst. Pokazuje sposobnost promišljanja o inovativnim rješenjima uz određenu razinu originalnosti i razrade.</p> <p>3 boda - Kandidatkinja pokazuje određenu razinu kreativnosti i predlaže osnovne ideje. Postoji pokušaj povezivanja s temama (tehnologija, pametni gradovi, održiva mobilnost), ali bez dublje razrade ili originalnosti.</p> <p>2 boda - Kreativnost je minimalno izražena. Ideje su vrlo općenite, nedovoljno razrađene ili preuzete bez osobnog doprinosa. Nema jasnog povezivanja s inovativnim rješenjima.</p> <p>1 bod -Odgovor ne pokazuje kreativnost ni maštovitost. Kandidatkinja ne nudi ideje niti promišlja o inovativnim rješenjima u kontekstu tehnologije, pametnih gradova ili održive mobilnosti.</p>

Kriterij	Opis kriterija	Bodovanje
Izvannastavne aktivnosti i interesi	U obzir se uzima sudjelovanje u izvannastavnim aktivnostima, hobijima ili projektima koji pokazuju aktivnost, znatiželju i angažman sudionice.	3 boda - Kandidatkinja aktivno sudjeluje u izvannastavnim aktivnostima, hobijima ili projektima. Pokazuje znatiželju, inicijativu i kontinuirani angažman kroz konkretne primjere.
		2 boda - Kandidatkinja navodi određene aktivnosti ili hobije. Vidljiv je osnovni interes i angažman, ali bez kontinuiranog sudjelovanja ili dublje uključenosti.
		1 bod - Kandidatkinja ne navodi ili vrlo površno opisuje sudjelovanje u aktivnostima, hobijima ili projektima. Nema jasnih pokazatelja angažmana ili znatiželje.

Nakon završetka postupka evaluacije organizator će obavijestiti odabrane sudionice i njihove roditelje ili skrbnike putem e-maila te dostaviti dodatne informacije o sudjelovanju u programu, pripremi za dolazak u kamp i potrebnoj dokumentaciji.

7. Obveze organizatora i sudionica

Sudjelovanje u programu Girls Code Camp temelji se na suradnji između organizatora, sudionica i njihovih roditelja ili skrbnika. Kako bi program bio siguran, kvalitetan i ugodan za sve sudionice, važno je jasno definirati odgovornosti svih uključenih strana.

7.1 Obveze organizatora

Organizator programa, Poduzetnički centar Krapinsko-zagorske županije u suradnji s projektnim partnerima, odgovoran je za organizaciju i provedbu svih aktivnosti Girls Code Campa.

Organizator osigurava:

- provedbu edukativnog programa u skladu s planiranim sadržajem kampa
- mentorsku i stručnu podršku tijekom radionica i aktivnosti
- organizaciju boravka sudionica u kampu tijekom trajanja programa
- sigurno i primjereno okruženje za rad, učenje i boravak sudionica
- logističku podršku za provedbu aktivnosti na lokaciji kampa
- informiranje roditelja ili skrbnika o važnim informacijama vezanim uz program.

Organizator također osigurava nadzor sudionica tijekom organiziranih aktivnosti te koordinira sve aktivnosti koje se provode u okviru programa.

7.2 Obveze sudionica

Sudionice programa obvezuju se aktivno sudjelovati u planiranim aktivnostima Girls Code Campa te poštivati pravila kampa i upute mentora i organizacijskog tima.

Sudionice su dužne:

- sudjelovati u edukativnim radionicama i timskim aktivnostima predviđenima programom
- poštivati pravila ponašanja i sigurnosne upute tijekom boravka u kampu
- pokazivati međusobno poštovanje, suradnju i odgovorno ponašanje prema drugim sudionicama i mentorima
- čuvati opremu i prostor u kojem se aktivnosti provode.

Roditelji ili skrbnici sudionica dužni su osigurati točnost podataka u prijavnom obrascu te organizatoru pravovremeno dostaviti potrebne suglasnosti i informacije vezane uz sudjelovanje djeteta u programu.

U slučaju nepoštivanja pravila kampa ili ponašanja koje može ugroziti sigurnost sudionica ili provedbu programa, organizator zadržava pravo poduzeti odgovarajuće mjere u dogovoru s roditeljima ili skrbnicima.

Sudjelovanje u programu je besplatno, a smještaj i obroci su osigurani za sve sudionice.

8. Kontakt za dodatne informacije

Za sva pitanja vezana uz prijavu, program Girls Code Campa ili organizaciju kampa, zainteresirani se mogu obratiti organizatoru putem e-maila.

Kontakt osobe za program Girls Code Camp su:

- **Sara Starešina**
Poduzetnički centar Krapinsko-zagorske županije
sara@pckzz.hr
- **Aleksandar Piljek**
Poduzetnički centar Krapinsko-zagorske županije
aleksandar@pckzz.hr

Organizator će na sve upite vezane uz program, prijavni postupak i sudjelovanje u kampu odgovoriti u najkraćem mogućem roku.

9. O projektu She Creates Change

Girls Code Camp dio je međunarodnog projekta **She Creates Change** – osnaživanje djevojaka i žena za inovacije u urbanoj mobilnosti, koji se provodi tijekom 2026. godine uz potporu programa EIT Urban Mobility RIS Education inicijavi

Projekt zajednički provode Poduzetnički centar Krapinsko-zagorske županije (PCKZZ) i ERKON d.o.o., uz podršku organizacije EIT Urban Mobility.

Cilj projekta je jačanje inovacijskih, poduzetničkih i liderskih vještina djevojaka i žena te poticanje njihovog aktivnijeg uključivanja u područja tehnologije, inovacija i održive urbane mobilnosti. Projekt odgovara na izazov nedovoljne zastupljenosti žena u STEM područjima, prometu i tehnološkom sektoru, stvarajući prilike za razvoj znanja, samopouzdanja i profesionalnih mreža.

SheCreatesChange povezuje dva komplementarna edukacijska programa:

- Girls Code Camp, namijenjen djevojčicama u dobi od 12 do 15 godina, koji kroz edukativni kamp uvodi sudionice u svijet tehnologije, programiranja i inovacija.
- Women for Impact, program za žene iz javnog sektora, poduzetništva, obrazovanja i civilnog društva koji razvija njihove inovacijske i liderske vještine te ih potiče na aktivnu ulogu u razvoju održivih rješenja za budućnost gradova.

Projekt okuplja sudionice iz Hrvatske, Slovenije i Bosne i Hercegovine te tijekom 2026. godine kroz različite edukativne programe planira uključiti ukupno 80 sudionica – 40 djevojaka i 40 žena. Programi su osmišljeni kao razvojni put koji započinje poticanjem interesa za tehnologiju kod djevojaka te se nastavlja kroz programe namijenjene ženama koje žele razvijati inovacije i voditi promjene u svojim zajednicama.

Kroz ove programe projekt doprinosi smanjenju rodnog jaza u STEM području, razvoju inovacijskih kompetencija te stvaranju nove generacije djevojaka i žena koje aktivno sudjeluju u oblikovanju održivih i pametnih gradova budućnosti.

Više o projektu: <https://poduzetnickicentar-kzz.hr/shecreateschange/>

10. Partneri projekta

Projekt She Creates Change, u sklopu kojeg se provodi program Girls Code Camp, provodi se kroz suradnju organizacija koje djeluju u području inovacija, poduzetništva, tehnologije i obrazovanja.

Poduzetnički centar Krapinsko-zagorske županije

Poduzetnički centar

Krapinsko-zagorske županije d.o.o.



Poduzetnički centar Krapinsko-zagorske županije (PCKZŽ) regionalna je razvojna i poduzetnička potporna institucija čiji je cilj poticanje razvoja poduzetništva, inovacija i novih tehnologija u Krapinsko-zagorskoj županiji i šire. Centar provodi programe edukacije, mentoriranja i razvoja poduzetničkih kompetencija te aktivno sudjeluje u provedbi nacionalnih i međunarodnih projekata usmjerenih na jačanje inovacijskog ekosustava.

Kroz svoje aktivnosti PCKZŽ razvija programe koji potiču razvoj digitalnih i poduzetničkih vještina kod mladih, studenata i poduzetnika, s posebnim naglaskom na povezivanje obrazovanja, tehnologije i gospodarstva. Poduzetnički centar također upravlja Poslovno-tehnološkim inkubatorom Krapinsko-zagorske županije te provodi programe podrške startupovima i inovativnim poduzetničkim inicijativama.

U projektu She Creates Change Poduzetnički centar KZŽ ima ključnu ulogu u organizaciji i provedbi edukacijskih aktivnosti, koordinaciji partnera te razvoju programa Girls Code Camp namijenjenog djevojčicama koje žele razvijati interes za tehnologiju, inovacije i STEM područja.

ERKON d.o.o.



Erkon d.o.o. je privatna tvrtka u ženskom vlasništvu, osnovana prije više od 25 godina u Hrvatskoj, s inženjeringom i savjetovanjem kao glavnim poslovnim djelatnostima. Međutim, danas tvrtka pruža dodatne usluge poput razvoja projekata, njihove pripreme i upravljanja, strateškog planiranja, istraživanja i inovacija.

ERKON tim je interdisciplinaran i uključuje urbaniste, menadžere za inovacije i obrazovanje te stručnjake za komunikacije, obrazovane u područjima dizajna, sociologije, kognitivne znanosti i inženjerstva okoliša. Tvrtka je aktivna u području edukacije mladih, ali i odraslih, s naglaskom na područje održive mobilnosti, razvoja društvenih inovacija i održivog razvoja gradova.

U projektu She Creates Change, Erkon ima ulogu koordinatora projekta, te partnera zaduženog za pripremu i provedbu programa Women for Impact.

EIT Urban Mobility



Co-funded by the European Union



Projekt She Creates Change provodi se uz podršku organizacije EIT Urban Mobility, inicijative Europskog instituta za inovacije i tehnologiju (EIT), tijela Europske unije koje potiče inovacije i razvoj poduzetništva u Europi.

EIT Urban Mobility usmjeren je na razvoj inovativnih rješenja za održivu urbanu mobilnost te kroz svoje programe podržava razvoj novih tehnologija, startupova i inovacijskih projekata koji doprinose održivijim, sigurnijim i učinkovitijim gradovima.

Kroz RIS Education Programme, EIT Urban Mobility podržava edukacijske programe koji razvijaju inovacijske i poduzetničke kompetencije mladih te potiču uključivanje novih generacija u razvoj tehnoloških rješenja za budućnost gradova. Projekt She Creates Change dio je tih aktivnosti te doprinosi jačanju inovacijskog potencijala djevojaka i žena u području tehnologije i mobilnosti.



GIRLS CODE CAMP