

UPUTE ZA PRIJAVU

GIRLS CODE CAMP 2026.

Program Girls Code Camp se provodi u okviru projekta
She Creates Change uz potporu EIT Urban Mobility
RIS Education programa

Verzija 1.0 / 31. ožujak 2026.



SHE CREATES CHANGE
GIRLS CODE CAMP

Sadržaj

1. O PROGRAMU GIRLS CODE CAMP	2
2. TERMIN I LOKACIJA ODRŽAVANJA.....	3
2.1 TERMINI ODRŽAVANJA.....	3
2.2 LOKACIJA ODRŽAVANJA	3
3. PROGRAM GIRLS CODE CAMP-A.....	4
4. TKO SE MOŽE PRIJAVITI?	7
5. KAKO SE PRIJAVITI?	7
6. ODABIR SUDIONICA	8
KRITERIJI EVALUACIJE I BODOVANJE.....	8
7. OBVEZE ORGANIZATORA I SUDIONICA	11
7.1 OBVEZE ORGANIZATORA.....	11
7.2 OBVEZE SUDIONICA	11
8. KONTAKT ZA DODATNE INFORMACIJE	12
9. O PROJEKTU SHE CREATES CHANGE	13
10. PARTNERI PROJEKTA.....	14
PODUZETNIČKI CENTAR KRAPINSKO-ZAGORSKE ŽUPANIJE.....	14
ERKON D.O.O.	14
EIT URBAN MOBILITY.....	15

1. O programu Girls Code Camp

Girls Code Camp edukativni je program namijenjen djevojčicama u dobi od 12 do 15 godina koje žele istražiti svijet tehnologije, programiranja i inovacija kroz praktičan, kreativan i poticajan oblik učenja.

Program je osmišljen kao intenzivni višednevni kamp u kojem sudionice kroz radionice, timski rad i interaktivne aktivnosti razvijaju digitalne i tehnološke vještine te upoznaju mogućnosti koje nude STEM i STEAM područja.

Program spaja elemente znanosti, tehnologije, inženjerstva, umjetnosti i matematike s temama održivog razvoja, ekologije i inovacija. Sudionice kroz praktične zadatke, projektni rad i mentorsku podršku stječu osnovna znanja o programiranju, robotici i digitalnim alatima, ali i razvijaju vještine kreativnog razmišljanja, rješavanja problema i timske suradnje.

Program je osmišljen tako da sudionicama pokaže kako tehnologija može biti alat za rješavanje stvarnih društvenih i okolišnih izazova te kako kroz inovacije mogu aktivno doprinosti razvoju održivih i uključivih zajednica.

Girls Code Camp provodi se kroz dva petodnevna edukacijska ciklusa tijekom ljeta 2026. godine, a sudionice će kroz kombinaciju edukativnih radionica, timskog rada i aktivnosti na otvorenom imati priliku upoznati svijet tehnologije na zanimljiv, pristupačan i inspirativan način.

Program je otvoren za djevojčice iz cijele Hrvatske, a prethodno znanje iz programiranja ili tehnologije nije potrebno.



2. Termin i lokacija održavanja

Girls Code Camp provodi se tijekom ljeta 2026. godine kroz dva edukacijska ciklusa. Svaki ciklus traje pet dana i namijenjen je različitim dobnim skupinama sudionica kako bi se program mogao prilagoditi njihovoj razini znanja, interesima i načinu učenja.

Program uključuje kombinaciju edukativnih radionica iz područja tehnologije i inovacija, timskog rada, praktičnih projekata te aktivnosti na otvorenom uz mentorsku podršku stručnjaka.

2.1 Termini održavanja

Girls Code Camp organizira se u dva termina:

- **Prvi ciklus – djevojčice od 12 do 13 godina: 15. – 20. lipnja 2026.**
- **Drugi ciklus – djevojčice od 14 do 15 godina: 24. – 29. kolovoza 2026.**

Razdvajanje programa po dobnim skupinama omogućuje prilagodbu sadržaja, načina rada i razine složenosti radionica kako bi sudionice mogle aktivno sudjelovati u programu i razvijati svoje vještine kroz njima prilagođene aktivnosti.

Sudionice se prijavljuju za jedan od navedenih termina, a broj mjesta u svakom ciklusu je ograničen na 20 sudionica.

2.2 Lokacija održavanja

Girls Code Camp održava se u [Parku drvenih skulptura u Mariji Bistrici](#), prostoru koji se nalazi u prirodnom okruženju i pruža idealne uvjete za kombinaciju edukacije, kreativnog rada i aktivnosti na otvorenom.

Park drvenih skulptura predstavlja jedinstveni edukativno-rekreativni prostor koji spaja prirodu, umjetnost i kreativne aktivnosti. Prostor omogućuje organizaciju radionica na otvorenom te potiče istraživački i interaktivan pristup učenju.

Na lokaciji su sudionicama dostupni:

- označeno kampiralište za postavljanje šatora i organizaciju boravka sudionica
- sanitarni čvorovi s osnovnim higijenskim sadržajima
- vanjska kuhinja i prostor za pripremu i distribuciju hrane
- uređene površine za edukativne radionice i grupni rad
- prirodno okruženje pogodno za timske aktivnosti, kreativne zadatke i boravak na otvorenom.

Boravak u kampu organiziran je uz stalni nadzor mentora i organizacijskog tima.

3. Program Girls Code Camp-a

Program Girls Code Camp osmišljen je kao kombinacija edukativnih radionica, praktičnih projekata, timskog rada i aktivnosti na otvorenom. Tijekom pet dana sudionice će kroz interaktivne i kreativne metode učenja upoznati osnove programiranja, robotike i digitalnih tehnologija te razvijati vještine rješavanja problema, kreativnog razmišljanja i suradnje u timu.

Program se provodi uz podršku mentora iz područja tehnologije, inovacija i poduzetništva te je prilagođen dobi sudionica. Poseban naglasak stavlja se na učenje kroz praksu, istraživanje i zajedničko razvijanje ideja. Program se izvodi na hrvatskom jeziku.

Program Girls Code Camp traje pet dana i sastoji se od:

- **edukativnih STEAM radionica**
- **osnova programiranja i digitalnih alata**
- **robotike i tehnoloških eksperimenata**
- **timskih projekata i kreativnih izazova**
- **aktivnosti na otvorenom koje potiču timski rad i istraživački pristup učenju.**

Kako izgleda jedan dan na kampu?

Dan na Girls Code Campu osmišljen je kao spoj učenja, boravka u prirodi i timskog rada – uz jasno strukturiran, ali dinamičan raspored koji djeci pruža sigurnost, ali i prostor za istraživanje i kreativnost.

Jutro započinje buđenjem u prirodi i zajedničkom pripremom doručka, čime se potiče samostalnost i suradnja među sudionicama. Nakon toga slijedi prvi dio STEAM radionica, gdje djevojke kroz praktičan rad uče osnove programiranja, robotike i tehnologije.

Nakon ručka i kratkog odmora, program se nastavlja drugim dijelom radionica, gdje sudionice produbljuju znanje i rade na konkretnim zadacima – razvijaju ideje, rješavaju izazove i rade u timovima.

Poslijepodnevni dio rezerviran je za aktivnosti u prirodi, poput snalaženja u prostoru, orijentacije i kreativnih radionica na otvorenom. Ovaj dio programa povezuje tehnologiju sa stvarnim svijetom i dodatno razvija samopouzdanje, snalažljivost i timski duh.

Večer uključuje zajedničku pripremu obroka i opušteno aktivnosti uz logorsku vatru, gdje djevojke dijele iskustva, razvijaju prijateljstva i uče kroz neformalno okruženje.

Sudionice borave i spavaju u šatorima, uz stalni nadzor i podršku edukatora, što dodatno doprinosi iskustvu boravka u prirodi i jačanju samostalnosti.

Detaljan program s rasporedom aktivnosti bit će objavljen na mrežnim stranicama projekta najkasnije do početka lipnja.



Program je organiziran kroz nekoliko tematskih modula koji se međusobno nadopunjuju i omogućuju sudionicama postupno upoznavanje s tehnologijom i inovacijama.



Modul 1 – Uvod u tehnologiju i robotiku

Sudionice će se upoznati s osnovnim pojmovima iz područja znanosti, tehnologije, inženjerstva, umjetnosti i matematike (STEAM). Kroz praktične zadatke i kreativne aktivnosti naučit će kako tehnologija funkcionira te na koji način može biti alat za rješavanje stvarnih problema.



Modul 2 – Kreativnost, dizajn i inovacije u tehnologiji

Kroz interaktivne radionice i rasprave sudionice istražuju kako kreativno razmišljanje može doprinijeti razvoju tehnoloških rješenja i pomoći u rješavanju stvarnih izazova povezanih s održivošću i urbanom mobilnošću. Modul kombinira umjetničke i tehnološke pristupe te potiče eksperimentiranje, suradnju i razvoj inovativnih ideja, uz naglasak na važnost raznolikosti i uključivosti.



Modul 3 – Matematika, inženjerstvo i rješavanje problema

U ovom dijelu programa naglasak je na ulozi matematike i inženjerstva u tehnološkim inovacijama i održivoj mobilnosti. Kroz praktične zadatke sudionice primjenjuju matematičko i inženjersko razmišljanje na rješavanje stvarnih problema. Modul potiče analitičko razmišljanje, eksperimentiranje i timski rad kroz rad na tehnološkim i robotskim izazovima.



Modul 4 – Priroda, održivost i mobilnost budućnosti

U ovom dijelu programa sudionice istražuju povezanost tehnologije, okoliša i održive mobilnosti. Kroz praktične aktivnosti promišljaju kako inovacije mogu doprinijeti rješavanju ekoloških izazova. Modul završava predstavljanjem ideja i refleksijom o stečenim znanjima.

4. Tko se može prijaviti?

Za sudjelovanje u programu Girls Code Camp mogu se prijaviti djevojčice iz Republike Hrvatske koje su zainteresirane za tehnologiju, inovacije, programiranje i kreativno rješavanje problema.

Program je namijenjen djevojčicama u dvije dobne skupine:

- djevojčice od 12 do 13 godina – sudjelovanje u prvom ciklusu programa
- djevojčice od 14 do 15 godina – sudjelovanje u drugom ciklusu programa.

Prethodno znanje iz programiranja, robotike ili tehnologije nije potrebno.

Prilikom prijave potrebno je ispuniti prijavni obrazac u kojem se navode osnovni podaci o sudionici te kratki odgovori na nekoliko pitanja o interesima, motivaciji i očekivanjima od sudjelovanja u programu.

Budući da je broj mjesta u kampu ograničen, važno je da prijava bude potpuna i ispunjena unutar zadanog roka. Nakon pregleda prijava, organizator će obavijestiti odabrane sudionice i njihove roditelje o daljnjim koracima vezanim uz sudjelovanje u programu.

5. Kako se prijaviti?

Prijava za sudjelovanje u programu Girls Code Camp podnosi se putem [online prijavnog obrasca](#).

Prijavni obrazac ispunjava sudionica, a u prijavi je potrebno navesti osnovne podatke te odgovoriti na nekoliko kratkih pitanja vezanih uz interese i motivaciju za sudjelovanje u programu.

Prilikom prijave potrebno je:

- odabrati termin kampa za koji se sudionica prijavljuje
- navesti osnovne podatke o sudionici i roditelju/skrbniku
- odgovoriti na nekoliko kratkih pitanja o interesima i motivaciji
- potvrditi suglasnost za sudjelovanje u programu.

Prijave za sudjelovanje u programu Girls Code Camp zaprimaju se u razdoblju: od 01. travnja 2026. godine do 01. lipnja 2026. godine do 23:59 sati.

Prijava se smatra valjanom ako je online prijavni obrazac ispunjen i predan unutar navedenog roka. Nakon završetka procesa odabira, roditelji ili skrbnici odabranih sudionica bit će kontaktirani od strane organizatora te će im biti dostavljene dodatne informacije o sudjelovanju u programu, uključujući potrebne suglasnosti za sudjelovanje djeteta u kampu.

6. Odabir sudionica

Nakon isteka roka za prijavu organizator će pregledati sve zaprimljene prijave i provesti postupak odabira sudionica za sudjelovanje u programu Girls Code Camp.

Budući da je broj mjesta u kampu ograničen, odabir sudionica provodi se na temelju informacija dostavljenih u prijavnom obrascu. Cilj procesa odabira nije procjena prethodnog znanja, već prepoznavanje interesa, motivacije, kreativnosti i spremnosti sudionica za sudjelovanje u edukativnom programu.

Svaka prijava evaluira se na temelju odgovora u prijavnom obrascu, a evaluaciju provode članovi projektnog tima na temelju unaprijed definiranih kriterija. Prijave se boduju prema kriterijima prikazanim u tablici u nastavku.

Ukupan maksimalan broj bodova koji prijava može ostvariti iznosi 18 bodova.

Kriteriji evaluacije i bodovanje

Kriterij	Opis kriterija	Bodovanje
Motivacija za sudjelovanje u programu	Procjenjuje se jasnoća i uvjerljivost odgovora kandidatkinje o razlozima prijave te njezina motivacija za sudjelovanje u programu Girls Code Camp. Posebno se vrednuje interes za učenje novih vještina i sudjelovanje u tehnološkim i kreativnim aktivnostima.	5 bodova - Odgovor je izuzetno jasan, vrlo uvjerljiv i inspirativan. Kandidatkinja snažno pokazuje motivaciju, daje konkretne i osobne razloge prijave te ističe izražen entuzijazam za učenje, razvoj i aktivno sudjelovanje u programu.
		4 boda - Odgovor je jasan, strukturiran i uvjerljiv. Kandidatkinja jasno izražava motivaciju, navodi konkretne razloge prijave i pokazuje izražen interes za učenje novih vještina i sudjelovanje u tehnološkim i kreativnim aktivnostima.
		3 boda - Odgovor je jasan, ali umjereno uvjerljiv. Kandidatkinja navodi osnovne razloge prijave i pokazuje određeni interes za učenje i sudjelovanje, ali bez dublje razrade ili entuzijazma.
		2 boda - Odgovor je djelomično razumljiv, ali površan. Motivacija je slabo izražena i općenita, bez konkretnih razloga ili interesa za tehnologiju i kreativne aktivnosti.

Kriterij	Opis kriterija	Bodovanje
		1 bod - Odgovor je nejasan, vrlo kratak ili nerelevantan. Kandidatkinja ne pokazuje stvaran interes za program niti za učenje novih vještina ili sudjelovanje u aktivnostima.
Interes za STEM područja	Procjenjuje se interes kandidatkinje za područja tehnologije, programiranja, robotike, znanosti, inovacija ili srodnih područja. Cilj je prepoznati sudionice koje pokazuju znatiželju i otvorenost za učenje novih tehnoloških vještina.	5 bodova - Izražen i autentičan interes za više područja (tehnologija, programiranje, robotika, inovacije). Kandidatkinja navodi konkretna iskustva ili inicijative te pokazuje snažnu znatiželju, proaktivnost i visoku motivaciju za daljnje učenje i razvoj.
		4 boda - Jasno izražen interes za tehnologiju ili srodna područja, uz navedene konkretne primjere (npr. projekti, hobiji, školske aktivnosti). Kandidatkinja pokazuje znatiželju i spremnost za učenje novih vještina.
		3 boda - Kandidatkinja pokazuje osnovni interes za jedno ili više područja (npr. programiranje, znanost), ali bez dubljeg razumijevanja ili konkretnih iskustava. Prisutna je određena otvorenost za učenje.
		2 boda - Interes je vrlo ograničen ili nejasno izražen. Kandidatkinja daje općenite ili površne odgovore bez konkretnih primjera ili izražene znatiželje.
		1 bod - Kandidatkinja ne pokazuje interes za tehnologiju, programiranje, robotiku ili srodna područja. Izostaje znatiželja i spremnost za učenje novih vještina.
Kreativni zadatak / ideja	Procjenjuje se kreativnost, maštovitost i sposobnost promišljanja o inovativnim rješenjima, posebno u kontekstu tehnologije, pametnih	5 bodova - Odgovor je izrazito kreativan, originalan i inspirativan. Kandidatkinja predlaže inovativna i promišljena rješenja, jasno povezana s tehnologijom, pametnim gradovima ili održivom mobilnošću, uz visoku razinu maštovitosti i samostalnog razmišljanja.
		4 boda - Kandidatkinja iznosi jasne i kreativne ideje koje su relevantne za zadani kontekst. Pokazuje

Kriterij	Opis kriterija	Bodovanje
	gradova ili održive mobilnosti.	<p>sposobnost promišljanja o inovativnim rješenjima uz određenu razinu originalnosti i razrade.</p> <p>3 boda - Kandidatkinja pokazuje određenu razinu kreativnosti i predlaže osnovne ideje. Postoji pokušaj povezivanja s temama (tehnologija, pametni gradovi, održiva mobilnost), ali bez dublje razrade ili originalnosti.</p> <p>2 boda - Kreativnost je minimalno izražena. Ideje su vrlo općenite, nedovoljno razrađene ili preuzete bez osobnog doprinosa. Nema jasnog povezivanja s inovativnim rješenjima.</p> <p>1 bod -Odgovor ne pokazuje kreativnost ni maštovitost. Kandidatkinja ne nudi ideje niti promišlja o inovativnim rješenjima u kontekstu tehnologije, pametnih gradova ili održive mobilnosti.</p>
Izvannastavne aktivnosti i interesi	U obzir se uzima sudjelovanje u izvannastavnim aktivnostima, hobijima ili projektima koji pokazuju aktivnost, znatiželju i angažman sudionice.	<p>3 boda - Kandidatkinja aktivno sudjeluje u izvannastavnim aktivnostima, hobijima ili projektima. Pokazuje znatiželju, inicijativu i kontinuirani angažman kroz konkretne primjere.</p> <p>2 boda - Kandidatkinja navodi određene aktivnosti ili hobije. Vidljiv je osnovni interes i angažman, ali bez kontinuiranog sudjelovanja ili dublje uključenosti.</p> <p>1 bod - Kandidatkinja ne navodi ili vrlo površno opisuje sudjelovanje u aktivnostima, hobijima ili projektima. Nema jasnih pokazatelja angažmana ili znatiželje.</p>

Nakon završetka postupka evaluacije organizator će obavijestiti odabrane sudionice i njihove roditelje ili skrbnike putem e-maila te dostaviti dodatne informacije o sudjelovanju u programu, pripremi za dolazak u kamp i potrebnoj dokumentaciji.

7. Obveze organizatora i sudionica

Sudjelovanje u programu Girls Code Camp temelji se na suradnji između organizatora, sudionica i njihovih roditelja ili skrbnika. Kako bi program bio siguran, kvalitetan i ugodan za sve sudionice, važno je jasno definirati odgovornosti svih uključenih strana.

7.1 Obveze organizatora

Organizator programa, Poduzetnički centar Krapinsko-zagorske županije u suradnji s projektnim partnerima, odgovoran je za organizaciju i provedbu svih aktivnosti Girls Code Campa.

Organizator osigurava:

- provedbu edukativnog programa u skladu s planiranim sadržajem kampa
- mentorsku i stručnu podršku tijekom radionica i aktivnosti
- organizaciju boravka sudionica u kampu tijekom trajanja programa
- sigurno i primjereno okruženje za rad, učenje i boravak sudionica
- logističku podršku za provedbu aktivnosti na lokaciji kampa
- informiranje roditelja ili skrbnika o važnim informacijama vezanim uz program.

Organizator također osigurava nadzor sudionica tijekom organiziranih aktivnosti te koordinira sve aktivnosti koje se provode u okviru programa.

7.2 Obveze sudionica

Sudionice programa obvezuju se aktivno sudjelovati u planiranim aktivnostima Girls Code Campa te poštivati pravila kampa i upute mentora i organizacijskog tima.

Sudionice su dužne:

- sudjelovati u edukativnim radionicama i timskim aktivnostima predviđenima programom
- poštivati pravila ponašanja i sigurnosne upute tijekom boravka u kampu
- pokazivati međusobno poštovanje, suradnju i odgovorno ponašanje prema drugim sudionicama i mentorima
- čuvati opremu i prostor u kojem se aktivnosti provode.

Roditelji ili skrbnici sudionica dužni su osigurati točnost podataka u prijavnom obrascu te organizatoru pravovremeno dostaviti potrebne suglasnosti i informacije vezane uz sudjelovanje djeteta u programu.

U slučaju nepoštivanja pravila kampa ili ponašanja koje može ugroziti sigurnost sudionica ili provedbu programa, organizator zadržava pravo poduzeti odgovarajuće mjere u dogovoru s roditeljima ili skrbnicima.

Sudjelovanje u programu je besplatno, a smještaj i obroci su osigurani za sve sudionice.

8. Kontakt za dodatne informacije

Za sva pitanja vezana uz prijavu, program Girls Code Campa ili organizaciju kampa, zainteresirani se mogu obratiti organizatoru putem e-maila.

Kontakt osobe za program Girls Code Camp su:

- **Sara Starešina**
Poduzetnički centar Krapinsko-zagorske županije
sara@pckzz.hr
- **Miroslav Macan**
Poduzetnički centar Krapinsko-zagorske županije
miroslav@pckzz.hr

Organizator će na sve upite vezane uz program, prijavni postupak i sudjelovanje u kampu odgovoriti u najkraćem mogućem roku.

9. O projektu She Creates Change

Girls Code Camp dio je međunarodnog projekta **She Creates Change** – osnaživanje djevojaka i žena za inovacije u urbanoj mobilnosti, koji se provodi tijekom 2026. godine uz potporu programa EIT Urban Mobility RIS Education inicijavi

Projekt zajednički provode Poduzetnički centar Krapinsko-zagorske županije (PCKZZ) i ERKON d.o.o., uz podršku organizacije EIT Urban Mobility.

Cilj projekta je jačanje inovacijskih, poduzetničkih i liderskih vještina djevojaka i žena te poticanje njihovog aktivnijeg uključivanja u područja tehnologije, inovacija i održive urbane mobilnosti. Projekt odgovara na izazov nedovoljne zastupljenosti žena u STEM područjima, prometu i tehnološkom sektoru, stvarajući prilike za razvoj znanja, samopouzdanja i profesionalnih mreža.

SheCreatesChange povezuje dva komplementarna edukacijska programa:

- Girls Code Camp, namijenjen djevojčicama u dobi od 12 do 15 godina, koji kroz edukativni kamp uvodi sudionice u svijet tehnologije, programiranja i inovacija.
- Women for Impact, program za žene iz javnog sektora, poduzetništva, obrazovanja i civilnog društva koji razvija njihove inovacijske i liderske vještine te ih potiče na aktivnu ulogu u razvoju održivih rješenja za budućnost gradova.

Projekt okuplja sudionice iz Hrvatske, Slovenije i Bosne i Hercegovine te tijekom 2026. godine kroz različite edukativne programe planira uključiti ukupno 80 sudionica – 40 djevojaka i 40 žena. Programi su osmišljeni kao razvojni put koji započinje poticanjem interesa za tehnologiju kod djevojaka te se nastavlja kroz programe namijenjene ženama koje žele razvijati inovacije i voditi promjene u svojim zajednicama.

Kroz ove programe projekt doprinosi smanjenju rodnog jaza u STEM području, razvoju inovacijskih kompetencija te stvaranju nove generacije djevojaka i žena koje aktivno sudjeluju u oblikovanju održivih i pametnih gradova budućnosti.

Više o projektu: <https://poduzetnickicentar-kzz.hr/shecreateschange/>

10. Partneri projekta

Projekt She Creates Change, u sklopu kojeg se provodi program Girls Code Camp, provodi se kroz suradnju organizacija koje djeluju u području inovacija, poduzetništva, tehnologije i obrazovanja.

Poduzetnički centar Krapinsko-zagorske županije

Poduzetnički centar

Krapinsko-zagorske županije d.o.o.



Poduzetnički centar Krapinsko-zagorske županije (PCKZŽ) regionalna je razvojna i poduzetnička potporna institucija čiji je cilj poticanje razvoja poduzetništva, inovacija i novih tehnologija u Krapinsko-zagorskoj županiji i šire. Centar provodi programe edukacije, mentoriranja i razvoja poduzetničkih kompetencija te aktivno sudjeluje u provedbi nacionalnih i međunarodnih projekata usmjerenih na jačanje inovacijskog ekosustava.

Kroz svoje aktivnosti PCKZŽ razvija programe koji potiču razvoj digitalnih i poduzetničkih vještina kod mladih, studenata i poduzetnika, s posebnim naglaskom na povezivanje obrazovanja, tehnologije i gospodarstva. Poduzetnički centar također upravlja Poslovno-tehnološkim inkubatorom Krapinsko-zagorske županije te provodi programe podrške startupovima i inovativnim poduzetničkim inicijativama.

U projektu She Creates Change Poduzetnički centar KZŽ ima ključnu ulogu u organizaciji i provedbi edukacijskih aktivnosti, koordinaciji partnera te razvoju programa Girls Code Camp namijenjenog djevojčicama koje žele razvijati interes za tehnologiju, inovacije i STEM područja.

ERKON d.o.o.



Erkon d.o.o. je privatna tvrtka u ženskom vlasništvu, osnovana prije više od 25 godina u Hrvatskoj, s inženjeringom i savjetovanjem kao glavnim poslovnim djelatnostima. Međutim, danas tvrtka pruža dodatne usluge poput razvoja projekata, njihove pripreme i upravljanja, strateškog planiranja, istraživanja i inovacija.

ERKON tim je interdisciplinaran i uključuje urbaniste, menadžere za inovacije i obrazovanje te stručnjake za komunikacije, obrazovane u područjima dizajna, sociologije, kognitivne znanosti i

inženjerstva okoliša. Tvrtka je aktivna u području edukacije mladih, ali i odraslih, s naglaskom na područje održive mobilnosti, razvoja društvenih inovacija i održivog razvoja gradova.

U projektu She Creates Change, Erkon ima ulogu koordinatora projekta, te partnera zaduženog za pripremu i provedbu programa Women for Impact.

EIT Urban Mobility



Projekt She Creates Change provodi se uz podršku organizacije EIT Urban Mobility, inicijative Europskog instituta za inovacije i tehnologiju (EIT), tijela Europske unije koje potiče inovacije i razvoj poduzetništva u Europi.

EIT Urban Mobility usmjeren je na razvoj inovativnih rješenja za održivu urbanu mobilnost te kroz svoje programe podržava razvoj novih tehnologija, startupova i inovacijskih projekata koji doprinose održivijim, sigurnijim i učinkovitijim gradovima.

Kroz RIS Education Programme, EIT Urban Mobility podržava edukacijske programe koji razvijaju inovacijske i poduzetničke kompetencije mladih te potiču uključivanje novih generacija u razvoj tehnoloških rješenja za budućnost gradova. Projekt She Creates Change dio je tih aktivnosti te doprinosi jačanju inovacijskog potencijala djevojaka i žena u području tehnologije i mobilnosti.



GIRLS CODE CAMP